

「鳳山區大東公園特色遊戲場及戲水區設置工程」

公民參與設計說明會 會議紀錄

- 一、開會時間：112年03月26日下午2時0分
- 二、開會地點：大東文化藝術中心藝文教室B（鳳山區光遠路161號）
- 三、主持人：林副總工程司意翔 紀錄：卓吟樺
- 四、出席單位及人員：詳如簽到單
- 五、出席單位及人員意見：（依發言順序）

（一）高雄市議員鍾易仲：

- 1、請設計單位檢視大東公園忘憂森林的木棧板現況，建議設計的木棧板多考量材質、使用年限、遊戲安全性及後續養護問題。
- 2、目前遊戲場設計的戲水區深度大約是多少？因戲水區長時間泡水容易形成青苔，請考量踏石材質選擇並檢視兒童遊戲的安全問題。
- 3、目前大東公園內有街友在公園內盥洗的問題，未來遊戲場戲水區開放後須確認戲水設施能正常提供孩童遊戲使用。

（二）高雄市議員黃捷：

- 1、戲水區設計請考量後續養護問題，並檢視目前已開放之親水公園衍生的使用狀況及養護問題，避免遇到相同問題。
- 2、請評估未來遊戲場水設施後續開放時段及維護人力。
- 3、建議在設計階段考量遊戲場建置後與大東公園原有生態是否會有影響樹木生長、自然濕地、周邊環境等可能性，以及該如何與自然生態共存的議題。

（三）高雄市議員陳慧文服務處：

- 1、市民曾陳情他處遊戲場滑梯緩衝區及地面有高度落差容易有受傷情形，建議設計階段需考量緩衝區的空間，並增設遊戲場正確使用的告示牌。
- 2、遊戲場內部建議可增設監視設備，以釐清民眾在遊戲場安全使用之情形。

(四) 高雄市議員張漢忠服務處：

- 1、請留意街友在大東公園停留造成的噪音問題，並先行解決街友與周邊民眾的衝突，並考量街友在未來遊戲場建置完成後可能會有霸佔遊戲場空間的問題。
- 2、遊戲場植栽設計需考量樹木生長高度問題。

(五) 高雄市議員李雅靜服務處：

- 1、依據目前遊戲場設計平面圖表示將以乾濕分離遊戲模式設計，但戲水區與主題高塔距離較近，請考量戲水後的孩童以浸濕的衣物直接遊玩主題高塔可能性，是否該以全場域戲水模式設計。
- 2、現況場地中沒有喬木，若為了營造忘憂森林的空間，請考量後續種植樹木的生長問題及落葉造成的維護問題，以及是否有替代種植樹木的方案。
- 3、大東公園從建置以來有地方團體「守護大東公園協會」志工隊協助維護公園環境，請考量未來戲水區維護人力的問題。
- 4、目前使用大東公園的地方團體及長輩居多，應先調查目前設計範圍是否已有長期固定使用之需求，若未來遊戲場建置後，是否影響原場地使用之地方團體及長輩，請設計單位收集周邊地方團體意見。
- 5、請檢視目前大東公園既有遊具是否為3-4年內新設置的設施。

(六) 高雄市議員林智鴻服務處：

- 1、請設計單位於設計階段考量遊戲場安全及評估後續維護管理問題及費用。
- 2、目前大東公園主要使用者多為長輩，希望未來遊戲場建置後能提供更多親子的空間，使大東公園成為共融全齡的場域。
- 3、請設計單位先與在地原使用族群進行溝通、協調，並與在地里長進行訪談收集意見，積極邀請參與說明會。

4、期望下一場兒童手作工作坊傾聽孩童的想法進行遊戲場設計，打造符合兒童需求的遊戲場。

(七) 高雄市議員劉德林服務處：

請設計單位謹慎評估戲水區的安全性問題。

(八) 高雄市議員鄭安秣服務處：

1、雖然遊戲場附近已有廁所，但缺乏指引牌面，並請整體檢視廁所換洗的空間是否足夠，以提供孩童戲水後簡易清潔使用。

2、戲水區須注意水質及衛生問題，避免孩童遊戲後發生細菌感染、不適等情況。

3、遊戲設施建議選用較防水、耐用的材質，並且規劃旱季缺水時也可使用的設施，避免因缺水閒置期過長而加速設施損壞。

4、踏石區建議可增加扶手、繩索等支撐的設施，避免孩童跑跳時不慎滑倒跌落水中；另建議於使用說明牌上增加 QR CODE 影片連結，告知民眾如何使用遊戲設施。

5、建議遊戲場可設置彩色照明燈光，營造特色氛圍。

(九) 高雄市鳳山區北門里服務處：

請設計單位評估，若處於缺水時期戲水區設施是否會無法使用。

(十) 社團法人高雄市職能治療師公會：

1、建議可增加互動性的水設施(如腳踏水車)，並思考材質年限問題。

2、高雄炎熱氣候下有缺水的情況，請確認如何提供戲水區足夠的水源。

3、踏石材質需考量安全性問題及防滑設計，避免使用時不慎滑倒。

(十一) 高雄市身心障礙團體聯合總會：

1、建議進入戲水區的界面需考量水與坡道容易滑倒的安全問題。

2、公園內長者居多，請設計單位留意夜間遊戲場周邊照明設備。

3、戲水區是否有設置蓄水設備，以及須注意未來戲水區開放時段的

水質控管。

(十二) 還我特色公園行動聯盟：

- 1、建議主題遊戲高塔 2 米高度需評估幼齡孩童基本能力增設簡易樓梯或爬梯，4 米高度則是以挑戰型遊戲設備提供大齡孩童作使用。
- 2、戲水區與主題遊戲高塔目前設計方案之間較無阻隔，後續設計需考量空間的配置或是遊戲設施的取捨。
- 3、大東公園交通便利，未來遊戲場會有青少年族群使用的可能性，遊戲場內部的設施應考量零件的耐用性。
- 4、戲水區可營造溪流樣貌，並增設可刺激孩童感官功能的設施。

(十三) 森林城市協會：

- 1、建議設計配色應以自然大地色為主，並注意選用較耐用的材質。
- 2、建議考量戲水區內新植植栽後續維護管理問題，周邊既有喬木請做好防護措施，避免施工破壞根系影響樹木的生長。
- 3、建議若遊戲場為乾濕分離設計，可於公園內另尋一區施作主題遊戲高塔，將戲水區及主題遊戲高塔分區，另主題高塔的滑梯配置請留意避開遊戲場出入口動線。
- 4、未來遊戲場戲水區建置後會有盥洗更衣的需求，請檢視周邊廁所是否能提供更衣的空間。

(十四) 與會市民：

- 1、請考量遊戲場樹穴大小及種植喬木的根系問題，並評估喬木周邊木棧板提供遊戲使用是否會有衝突。
- 2、提供家長的休憩區座椅需考量遮蔭及與遊戲場距離，方便家長照顧孩童。

六、結論：

本處將依與會單位意見整體檢討評估，並納入後續公園規劃。

七、散會(下午 4 時 0 分)