

「楠梓區後勁公園特色遊戲場設置工程」

公民參與說明會會議紀錄

一、時間：中華民國 112 年 4 月 22 日下午 1 時 30 分

二、地點：楠梓區後勁國中

三、主持人：邱副處長哲明

紀錄：許素毓

四、各單位意見：(依發言順序)

(一) 高雄市議員黃文志：

1. 目前只有規劃一座小型彈跳床，同時間只能有容納 1 個人使用，無法滿足使用需求，建議可更換為長條形彈跳床，讓多一人可以同時使用。
2. 幼兒遊戲區應妥為規劃，建議目前設計的兩組搖搖樂可以更換為適合幼兒的旋轉類及攀爬類設施，將此區設計成一區完善的遊戲區。
3. 後勁公園內現有的公廁應該要有適合親子的使用空間。
4. 遊戲區內鞦韆的數量應再增加，且可設置擺盪式鞦韆這類新型式的鞦韆，一座可供多人使用。
5. 公園有陰涼的地方就應設置座椅，而在體健設施區的陰涼處也需要多設置座椅。
6. 現況樹冠濃密，可能會有照明設備不足的疑慮，應做好遊戲場照明計畫，並設有能充分照亮主題遊具區的燈光配置。
7. 若遊戲場開放將帶入眾多人潮，可評估是否能將停車

空間併入規劃。

(一) 高雄市議員陳玫娟：

1. 先前看過的遊戲場設計，令人詬病的地方就是穿透性不足，太封閉會讓家長擔心遊玩時的安全問題，而後勁公園遊戲場的設計有考慮到空間的穿透性，遊戲設施也有考量增加挑戰性及多樣好玩有趣的設施，是不錯的設計。
2. 遊戲沙坑是很受歡迎的設施，但會有落葉掉落、野狗野貓大小便等清潔衛生的問題，遊戲場砂坑有設計圍籬阻隔防護，日後維護方面也需多加注意砂坑環境的清潔。
3. 設計說明時未提及照明規劃，應就遊戲場區域做好照明設計，因為家長很常利用下班時間帶孩子來使用遊戲場，明亮的照明以保護孩童遊玩時的安全。
4. 而排水系統的規劃也是很重要的，公園內遊戲場及周邊應該要做好排水系統考量。
5. 公園內應多設座椅等休憩設施，而遊戲場設置的座椅區多集中在家長休憩區，建議可設置更多的座椅在遊戲場周邊。而家長休憩區上方是以數根鋼管構成遮蔽，雖符合設計風格及美感，但遮蔽陽光及大雨的效果有限，建議能再加強休憩區的遮蔭遮雨效果。

(二) 高雄市議員陳善慧服務處：

1. 未來將設置一座新穎的遊戲場，與公園現有的廁所不搭配，廁所不僅是廁間數量或品質，都沒辦法配合未來使用者的使用。
2. 主遊戲塔遊玩使用需要適當管控容納人數，避免過載，並且要設足夠的緩衝區。
3. 建議能調整幼兒遊戲區設計，加大規模來顧及幼兒的遊玩權益。
4. 期待本案工期可以加速進行，如期如質完工。

(三) 高雄市議員陳麗珍服務處：

因應老年化時代來臨，建議增加長者體健設施的數量及規模。

(四) 高雄市議員李雅慧服務處：

建議材料上可利用過去中油拆除的物料運用在公園設施，形塑地方特色。

(五) 高雄市議員白喬茵服務處：

1. 排水系統要特別留意，現況土壤流失嚴重，導致步道高低差嚴重，未來整建希望一併改善。
2. 後勁公園早期為樹木移植置放的區域，裡面樹種及種植序列混亂，未來要改建遊樂場的區域也有許多的樹木，務必要妥善處理移樹事宜。

(六) 高雄市議員李眉蓁服務處：

希望藉由召開本次說明會，來進一步了解到地方的需求與遊戲場設施的方向及內容，後續遊戲場的設計規劃應以民意為重，需以滿足民眾需求為依歸。

(七) 高雄市議員李柏毅服務處：

1. 應就公園內現有設施、步道鋪面、排水、照明等加以檢視，有無損壞而造成民眾安全疑慮。檢視後應加以改善，讓民眾使用公園能更舒適安全。
2. 未來公園若要整體改造時，建議籃球場可以利用地面劃線，改為綜合球場，可以供不同種類的球類運動使用。

(八) 高雄市議員李雅芬服務處(書面意見)：

1. 遊戲場設計建議考量附近居民組成狀況，為地方量身打造。從孩童的共融遊戲場到長者的樂齡體健設施及休憩空間，全齡都能友善使用。
2. 因後勁公園鄰近高科大及後勁國中，建議設置直排輪及籃球場，提供民眾運動空間。
3. 針對年齡較小孩童所設計的區域，應特別注意安全。
4. 有關沙坑排水因雨積水及排水問題須特別注意。

(九) 金田里里長：

現況樹冠濃密，建議減少樹木數量，避免因大量落葉堆積影響步道環境。

(十) 瑞屏里里長：

後勁公園已將近 30 年沒有整修，大部份設施都老舊破損，希望公園能整體規劃改善，而不是只有新設遊戲區的部份，且應將廁所周邊也納入遊戲場域考量，並評估遊戲場與周邊道路的連接。

(十一) 與會市民綜合意見：

1. 幼兒遊戲區建議不要使用搖搖馬，可以做像五甲公園遊戲場的小山丘滑梯給幼兒玩。
2. 家長休憩區可以考慮用傳統格柵式的棚架遮陽，也可避免落葉堆積在上面。遊戲區只靠樹蔭還不夠，可以增加布幕來遮陽。
3. 公園現況照明不足，未來設置遊戲場更應該加強照明。
4. 可以利用公園現有步道，設計成類似滑步車道的設計，不須設置高低起伏的地形，可以簡單的以地面彩繪等方式施作，並增加一些交通知識解說牌以賦予環境具教育的意義。
5. 在主遊具的平台下方，建議可以增加兒童玩如扮家家酒或角色扮演等靜態遊戲的空間，增加遊戲場豐富的體驗。
6. 造型爬架可以考慮設置站立式旋轉的設施。
7. 希望冒險挑戰區可以有擺盪設施及平衡木。
8. 家長休憩區的座椅建議能設計配合設置小桌子，提供暫時放置個人物品。
9. 建議遊戲塔的 2 個高空通道可以使用不同的通過方式，增加遊戲時有不同的體驗。

10. 建議 1 個鞦韆架放 2 個鞦韆，以增加鞦韆的總數量，而且不會多增加太多使用空間。
11. 由煉油廠的舊照片聯想到舊有格子狀金屬管的攀爬架，建議若有適合位置也可以設置。
12. 沙坑區因為孩童會在裏面使用較長的時間，所以應該要設置布幕或遮陽棚等設施遮蔭。
13. 遊戲場可以選用較為耐用不易損壞的材料。
14. 希望冒險挑戰區的各個設施間可以相互連貫，而不是單獨使用。並且由簡單的型式逐步進階到困難。
15. 建議遊戲塔內於需做停留及等待的空間中設置音樂式的遊戲設施。
16. 配合不同年齡層的孩童遊玩，建議鞦韆可設置不同高度，高度高的鞦韆可以增加刺激性，適合年齡大的兒童玩。
17. 溜滑梯常有靜電問題，可評估納入防靜電裝置。
18. 希望造型爬架也有類似的工業風格，與遊戲場整體呼應，其各個遊戲關卡可以連續，不會被拱門中斷，可調整整體造型爬架的位置及順序。
19. 希望主題遊具區能多方考量不同的攀爬設施，避免過於單一。

五、結論：

請設計單位依與會意見整合評估，納入規劃設計方案。

六、散會(下午 3 時 30 分)