

「楠梓區後勁公園特色遊戲場設置工程」

第 3 次公民參與說明會會議紀錄

一、時 間：中華民國 112 年 5 月 27 日上午 9 時 30 分

二、地 點：楠梓區後勁國中第一棟 3 樓視聽教室

三、主持人：邱副處長哲明

紀錄：許素毓

四、各單位意見：(依發言順序)

(一) 高雄市議員李雅芬：

1. 涼亭頂部需妥為設計，頂部之面積及高度皆關係到遮陽及遮雨的效能。
2. 公園整體設施皆已老舊，希望不要僅新增遊戲場，應對公園做整體規劃，整體改善。
3. 公園面積為 3.93 公頃，而遊戲場規劃範圍只有 0.4 公頃，後續維護管理是需要整個公園都要納入維護，包括植栽及環境清潔等都要多加注意，也要避免蚊蟲孳生。

(二) 高雄市議員黃文志：

1. 遊戲場周邊的服務設施停車場及廁所，都應配合遊戲場做改造，未來若改造完善而加入收費機制也不會遭到反對。
2. 冒險挑戰區部分，每個小朋友本身的體能狀態、肢體協調性、肌力增長各有不同，需要考量安全性及挑戰

性之間找出平衡點。

3. 彈跳床範圍過小，可以再擴大，或者多增加幾個單人彈跳床。
4. 砂坑區域因小朋友定點遊玩時間較長，應該在此區域設置遮陽設施。

(三) 高雄市議員白喬茵服務處：

1. 園內樹木數量眾多，水泥鋪面可能會因為竄根問題而損壞造成使用及維護的困擾，設計時需多加留意。
2. 建議多增設無障礙的共融遊具，並需加強無障礙坡道及步道動線的平順通暢。

(四) 高雄市議員陳善慧服務處：

1. 公園既有設施都已老舊，應藉這次的機會做整體規劃，一併更新。
2. 臨金和街東側入口希望可以併入設計考量。
3. 期待本案工期可以加速進行，如期如質完工。

(五) 高雄市議員陳玫娟服務處：

遊戲場設置完成後，良好的維護管理將會提高遊戲場的使用品質，所以應重視及加強公園及遊戲場後續的維護管理措施。

(六) 高雄市議員陳麗珍服務處：

1. 請檢視遊戲區所有的通道、出入口及步道是否符合無

障礙設計。

2. 遊戲區通往廁所及停車場的連接通道請考量連貫性與通暢性。

(七) 高雄市議員李柏毅服務處：

公園開闢已久，公園也已呈現老舊樣態，目前周邊新建不少大樓，有許多住戶為年輕家庭，也為公園增加許多使用者。期許本公園遊戲場設置能妥為考量周邊居民的需求，將公園改造成為一處好玩又安全的公園。

(八) 金田里里長：

1. 公園內廁所目前只有 2-3 個廁間，空間不足讓未來使用者使用，希望能納入改善。
2. 公園內停車場被長期占用問題希望能以強制驅離的方式處理，使停車格位能夠有效被利用。

(九) 與會市民綜合意見：

1. 公園靠近新建案附近鄰近金和街旁的公園內空地是否能改為親子的停車空間使用，若為收費制也可以被接受，否則現有停車場被許多車輛長期占用，也無法提供使用。
2. 遊戲場可增加靜態遊戲區，加入如角色扮演等遊戲，讓活動力較低較文靜的孩童也可以玩靜態的遊戲。
3. 建議滑步車步道納內設置評估。

4. 建議遊戲區沙坑可設置遮陽設施，最主要是遮陽與擋樹葉的功能，如果沙坑裡掉入樹葉可能會有蚊蟲螞蟻孳生等疑慮。
5. 家長休憩區遮蔭架是以鐵管彎管形式，而非棚架等比較透空的方式，這樣有可能會擋住觀看遊戲場高塔上方的視野。
6. 原公園舊有涼亭若經費充足的情況下也希望可以一併更新。
7. 幼童遊戲區的小溜滑梯可否改成 1.5M 以上，因為之前去機器人公園，公園幼童遊戲區的小溜滑梯滑速比較低，使用率低。
8. 旋轉盤可以設計讓孩童自己旋轉操作，另也要考慮轉盤縫隙可能會卡入細沙或木屑，而需要頻繁去維護。
9. 遊戲砂坑可否評估加入設置使用水來塑形，如沙雕的遊戲方式。
10. 鞦韆區可以考慮把兩個皮帶座椅合併，改成 3 米左右的鞦韆，以符合國中生或國小高年級生的需求。
11. 冒險挑戰區的定位是針對國中生的遊戲場域，希望遊戲難度可以再提高，像是手部拉環與上肢爬架等設施，由簡單到困難的方式排列。

五、結論：

請設計單位依與會意見整合評估，納入規劃設計方案。

六、散會(上午 11 時 00 分)